



Flitsende Fiets

Ontwerpen noem je ook wel **toegepast vormgeven**. Er is daarbij vaak sprake van een opdrachtgever die bepaalde eisen stelt. In dit geval ben jij die ontwerper!

De opdracht luidt; ontwerp een **fiets met ten minste 1 wiel**. Je mag zelf bepalen of de fiets een bijzondere **functie** krijgt, een bijzondere **vorm** of misschien wel opvalt door een bijzondere **decoratie**. Voor wie is de fiets bedoeld? Ga je werken met een bepaald thema? Je mag groot denken!

Wat ga je doen?

1. Bekijk de Powerpoint in de les en teken tien cirkels met een passer in je schetsboek. Maak van de cirkels **tien** verschillende **ideeschetsen**.
2. Ga op zoek naar inspiratie voor jouw flitsende ontwerp. **Registreer deze inspiratie** in je schetsboek door afbeeldingen in te plakken of maak zelf schetsen.
3. Bepaal een **thema of uitgangspunt** van waaruit jij ontwerpt. Voor wie is de fiets bedoeld? Wat moet de fiets kunnen?
4. Laat met **vormschetsen** en **materiaalschetsen** zien dat je beeldend onderzoek hebt gedaan voordat je het eindontwerp maakt.
5. Je kiest zelf hoe je het eindontwerp aanlevert. Wordt het een tekening, fotomontage of misschien wel een 3d-model van karton/ijzerdraad??
Overleg dit met je docent.

Materiaal

- Schetsboek
- Vrije keuze in materiaal voor het eindontwerp, mag dus ook 3D!



Bronnen

- Powerpoint in de les
- Pinterest e.d.
- Werkelijk álles mag een inspiratiebron zijn voor deze ontwerp opdracht!

Waar wordt op beoordeeld?

- Originaliteit (concept/idee)
- Schetsproces (hoeveelheid, diversiteit)
- Vormgeving (vorm – materiaalkeuze)

